INFORMACIÓN SOBRE LA BASE DE DATOS UTILIZADA

Para hacer un dumb de la base de datos actual utilizar el siguiente comando

🡪 docker exec -t Team-Builder-postgres pg\_dump -U Vtor27 -F c Team-Builder-Poke-DB > backups/backup\_$(date +%Y-%m-%d).dump

🡪 Directamente hacer un archivo squl docker exec -t Team-Builder-postgres pg\_dump -U Vtor27 -d postgres > C:\Users\vtorg\Desktop\Team-Builder-Poke\Team-Builder-DB\backup\_2025-07-14.sql

TABLAS DE LA BASE DE DATOS

-Pokemon 🡪 Almacena todos los datos base de cada pokemon.

-Types 🡪 Almacena todos los tipos posibles que un pokemon puede tener.

-Pokemon\_type 🡪 Tabla intermedia que relaciona los tipos con cada pokemon.

-Región 🡪 Aquí figuran los nombres de todas las regiones existentes. Relación 1:N porque una región puede tener muchos pokemon pero cada pokemon tiene solo una región de origen.

-Region\_apparitions 🡪 Aquí están relacionados por id los pokemons con los ids de las regiones en las que aparecen.

-Region\_origin 🡪 Se relaciona el id del pokemon con el id de la region de origen.

-Generación 🡪 Representa la generación a la que pertenece un pokemon. Con esto se filtrará por generación en el front.

-Tier 🡪 Tabla que se utilizará en el futuro para relacionar cada pokemon con su uso en competitivo.